REGULASI LOMBA PAMERAN PROGRAM STUDI

EXPO VOKASI

A. Ketentuan Umum

1. Lomba Pameran Program Studi merupakan bagian dari rangkaian kegiatan Expo Vokasi yang bertujuan menampilkan identitas, keunggulan, kreativitas, inovasi, serta karya masing-masing Program Studi.
2. Setiap Program Studi peserta wajib mengikuti seluruh ketentuan yang telah ditetapkan oleh panitia.
3. Setiap Program Studi bertanggung jawab atas seluruh aktivitas, karya, peralatan, dan anggota yang terlibat dalam booth pameran.
4. Materi yang ditampilkan harus sesuai dengan identitas dan bidang keilmuan Program Studi.
5. Pameran harus mengedepankan unsur edukatif, kreatif, inovatif, informatif, dan profesional.
6. Setiap peserta wajib menjaga ketertiban, kebersihan, keamanan, dan kenyamanan selama kegiatan berlangsung.

B. Peserta

1. Peserta lomba adalah Program Studi yang telah ditetapkan atau terdaftar sebagai peserta Expo Vokasi.
2. Setiap Program Studi menunjuk tim yang bertanggung jawab terhadap pengelolaan booth.
3. Anggota tim dapat terdiri atas mahasiswa, dengan pendampingan dosen atau tenaga kependidikan sesuai kebijakan masing-masing Program Studi.
4. Setiap Program Studi wajib menunjuk minimal satu orang PIC (Person in Charge) yang menjadi penghubung dengan panitia.

C. Ketentuan Booth/Pameran

1. Setiap Program Studi memperoleh area/booth sesuai dengan pembagian yang telah ditetapkan panitia.
2. Desain booth harus mencerminkan identitas Program Studi dan tidak mengganggu booth peserta lainnya.
3. Booth dapat menampilkan:
   a. Profil dan identitas Program Studi;
   b. Produk unggulan mahasiswa;
   c. Hasil penelitian;

d. Hasil pengabdian kepada masyarakat;
e. Proyek atau inovasi mahasiswa;
f. Prototype atau demonstrasi alat;
g. Produk kewirausahaan;
h. Media edukasi dan informasi;
i. Dokumentasi kegiatan mahasiswa;
j. Prestasi dan capaian Program Studi.

4. Setiap booth wajib memiliki nama dan identitas Program Studi yang dapat terlihat dengan jelas.
5. Materi visual dapat berupa poster, banner, infografis, video, prototype, produk, alat demonstrasi, atau media interaktif.
6. Dekorasi booth diperbolehkan selama tidak merusak fasilitas tempat pelaksanaan.
7. Penggunaan listrik, peralatan elektronik, dan perangkat demonstrasi harus memperhatikan aspek keselamatan.
8. Penggunaan alat yang menghasilkan panas, api, asap, suara berlebihan, atau bahan berbahaya wajib mendapatkan persetujuan panitia terlebih dahulu.
9. Setiap Program Studi bertanggung jawab terhadap keamanan barang dan peralatan yang dibawa ke area pameran.

D. Kreativitas dan Konsep Pameran

Setiap Program Studi diharapkan mampu menampilkan konsep pameran yang:

1. Menunjukkan karakter dan keunggulan Program Studi.
2. Menampilkan karya atau inovasi yang relevan dengan bidang keilmuan.
3. Memiliki konsep visual yang menarik dan komunikatif.
4. Mampu memberikan pengalaman atau interaksi kepada pengunjung.
5. Menyampaikan informasi secara sederhana dan mudah dipahami.
6. Menunjukkan keterkaitan pendidikan vokasi dengan dunia kerja, industri, teknologi, dan masyarakat.

E. Ketentuan Pelaksanaan

1. Peserta wajib melakukan persiapan dan pemasangan booth sesuai jadwal yang ditentukan panitia.
2. Booth harus sudah siap digunakan sebelum waktu pembukaan Expo.
3. Setiap Program Studi wajib menjaga booth selama jam operasional Expo.
4. Minimal terdapat satu orang perwakilan Program Studi di booth selama waktu yang ditentukan.

5. Peserta wajib mengikuti sesi penilaian oleh dewan juri sesuai jadwal.
6. Setelah kegiatan selesai, peserta wajib mengembalikan area booth dalam kondisi bersih dan tidak mengalami kerusakan.
7. Seluruh barang milik peserta harus dibawa kembali setelah kegiatan berakhir.

F. Aspek Penilaian

Penilaian lomba pameran Program Studi terdiri atas:

No.	Aspek Penilaian	Bobot
1	Kesesuaian konsep dengan identitas Program Studi	15%
2	Kreativitas dan inovasi booth	20%
3	Kualitas dan relevansi karya/produk yang ditampilkan	20%
4	Visual, estetika, dan kerapian booth	15%
5	Interaksi dan daya tarik bagi pengunjung	10%
6	Penyampaian informasi dan kemampuan presentasi	10%
7	Kebersihan, ketertiban, dan profesionalitas	10%
	Total	100%

G. Penilaian Juri

1. Penilaian dilakukan oleh dewan juri yang ditetapkan oleh panitia.
2. Penilaian dilakukan berdasarkan kondisi booth dan aktivitas pameran pada saat penjurian.
3. Juri dapat melakukan wawancara atau meminta penjelasan kepada perwakilan Program Studi.
4. Keputusan dewan juri bersifat final sesuai ketentuan yang ditetapkan panitia.
5. Juri wajib menjaga objektivitas dan memberikan penilaian berdasarkan kriteria yang telah ditentukan.

H. Larangan

Peserta dilarang:

1. Merusak fasilitas venue atau booth peserta lain.
2. Menggunakan materi yang melanggar hak cipta atau menggunakan karya pihak lain tanpa izin.
3. Menampilkan materi yang mengandung unsur diskriminasi, pornografi, ujaran kebencian, atau konten yang bertentangan dengan ketentuan institusi.
4. Menggunakan peralatan yang berpotensi membahayakan pengunjung tanpa izin dan pengamanan yang memadai.

5. Mengganggu aktivitas Program Studi peserta lain.
6. Menempati atau menggunakan area di luar batas booth yang telah ditentukan tanpa izin panitia.
7. Melakukan aktivitas yang mengganggu ketertiban dan kenyamanan pengunjung.

I. Penghargaan

Penghargaan dapat diberikan kepada Program Studi dengan kategori:

1. Juara Pameran Terbaik (Sertifikat dan Uang Tunai)
2. Juara Kreativitas Booth Terbaik (Sertifikat dan Uang Tunai)
3. Juara Inovasi Terbaik (Sertifikat dan Uang Tunai)
4. Juara Presentasi Terbaik (Sertifikat dan Uang Tunai)
5. Juara Booth Terfavorit (berdasarkan mekanisme voting yang ditetapkan panitia) (Sertifikat dan Uang Tunai)

Kategori penghargaan dapat disesuaikan dengan kebutuhan dan keputusan panitia.

J. Ketentuan Tambahan

1. Hal-hal yang belum diatur dalam regulasi ini akan ditentukan kemudian oleh panitia.
2. Panitia berhak melakukan penyesuaian teknis apabila terdapat kondisi yang berkaitan dengan keamanan, keterbatasan tempat, atau kelancaran acara.
3. Dengan mengikuti lomba, peserta dianggap telah membaca, memahami, dan menyetujui seluruh regulasi yang berlaku.
4. Regulasi ini mulai berlaku sejak ditetapkan oleh panitia Expo Vokasi.